

# REGOLAMENTO UFFICIALE CRAZYFANTA

## 1 – Cos'è CrazyFanta

CrazyFanta è una piattaforma di gioco che organizza competizioni di fantacalcio basate sui calciatori reali del campionato di Serie A.

Ogni partecipante crea la propria rosa, gestisce il mercato e schiera una formazione per ogni giornata di campionato.

Il punteggio di ciascuna squadra è determinato esclusivamente dalle prestazioni reali dei giocatori selezionati, sulla base di voti, bonus e malus ufficiali.

L'obiettivo è totalizzare il maggior numero di punti possibile e scalare la classifica della CrazyLeague.

---

## 2 – CrazyLeague

La CrazyLeague è la competizione ufficiale organizzata da CrazyFanta.

La competizione è strutturata in **girone unico stagionale**, senza scontri diretti tra squadre.

La classifica è determinata esclusivamente dalla somma totale dei punti ottenuti durante la stagione.

---

## 3 – Iscrizione

L'iscrizione alla CrazyLeague avviene esclusivamente tramite il sito ufficiale [crazyfanta.it](http://crazyfanta.it).

È consentita la registrazione di più squadre da parte dello stesso utente, utilizzando account differenti (uno per ogni indirizzo email).

Tuttavia, al fine di garantire la correttezza della competizione, l'organizzazione si riserva il diritto di monitorare e verificare eventuali comportamenti anomali o riconducibili a un utilizzo improprio di account multipli.

In particolare, sono vietate:

- pratiche finalizzate ad alterare la classifica
- collaborazioni tra squadre riconducibili allo stesso utente
- qualsiasi forma di abuso degli account multipli

In caso di violazione, l'organizzazione potrà adottare provvedimenti quali:

- penalizzazioni in classifica
- esclusione di una o più squadre
- sospensione dell'account

Ogni squadra è considerata indipendente e partecipa singolarmente alla competizione.

---

## 4 – Piattaforma ufficiale

La gestione delle rose e il calcolo dei punteggi avvengono tramite la piattaforma: [leghe.fantacalcio.it](http://leghe.fantacalcio.it)

Tutti i voti, bonus e malus sono forniti esclusivamente da tale piattaforma e sono da considerarsi ufficiali e insindacabili.

---

## 5 – Struttura della competizione

La competizione segue l'andamento ufficiale del campionato di Serie A.

La CrazyLeague ha inizio alla 4° giornata di Serie A.

Per ogni giornata viene calcolato un punteggio sulla base della formazione schierata.

---

## 6 – Crediti iniziali e rosa

Ogni squadra dispone di 270 crediti iniziali.

La rosa deve essere composta obbligatoriamente da:

- 3 portieri
- 8 difensori
- 8 centrocampisti
- 6 attaccanti

I giocatori devono essere acquistati esclusivamente dal listone ufficiale disponibile sulla piattaforma.

---

## 7 – Mercato

Sono previste due sessioni di mercato:

### 1<sup>a</sup> sessione:

Dal 1° agosto fino all'inizio della 4<sup>a</sup> giornata di Serie A.

Mercato libero senza limiti di operazioni.

### 2<sup>a</sup> sessione:

Dal 1° gennaio fino all'inizio della prima partita della 3<sup>a</sup> giornata di febbraio.

Massimo 25 operazioni complessive.

Durante entrambe le sessioni:

- sono attive plusvalenze e minusvalenze
- il mercato viene sospeso all'inizio di ogni giornata di Serie A
- il mercato riapre al termine dell'ultima partita della giornata

I crediti residui della prima sessione restano disponibili per la seconda.

---

## 8 – Inserimento formazione

La formazione deve essere inserita entro 1 minuto prima dell'inizio della prima partita della giornata.

In caso di mancato inserimento:

- viene utilizzata l'ultima formazione valida salvata
- alla prima giornata: punteggio pari a 0

⚠ Lo staff non può modificare in alcun caso rose o formazioni. Qualsiasi intervento è vietato.

---

## 9 – Moduli e sostituzioni

Moduli consentiti:

- 3-5-2
- 3-4-3
- 4-4-2
- 4-3-3

- 4-5-1
- 5-3-2
- 5-4-1

#### **Sostituzioni automatiche:**

- massimo 5 per giornata
  - ordine fisso: Portieri → Difensori → Centrocampisti → Attaccanti
  - non sono previsti cambi modulo automatici
- 

### **10 – Sistema di punteggio**

- Gol: +3
- Rigore segnato: +3
- Rigore parato: +3
- Assist (soft, standard, gold): +1
- Rigore sbagliato: -3
- Gol subito: -1
- Ammonizione: -0.5
- Espulsione: -1
- Autogol: -3
- Portiere imbattuto: +1
- MVP: +0.5

#### **Bonus Capitano:**

- 6.00 – 6.49 → +0.5
- 6.50 – 7.00 → +1
- 7.01 – 7.50 → +1.5
- 7.51 – 8.00 → +2
- 8.00 → +3

#### **Modificatore Difesa:**

Si applica in base alla media voto dei difensori:

- 6.00 – 6.49 → +0.5
  - 6.50 – 7.00 → +1
  - 7.01 – 7.50 → +1.5
  - 7.51 – 8.00 → +2
  - 8.00 → +3
- 

### **11 – Classifica e criteri di parità**

La classifica è determinata dalla somma totale dei punti.

In caso di parità:

1. Miglior punteggio nelle ultime 10 giornate
  2. Miglior punteggio nelle ultime 15, 20 e successive (a ritroso)
  3. Maggior numero di gol segnati
  4. Eventuale spareggio ludico ("Sasso, carta, forbice")
- 

## 12 – Eventi straordinari

### Partite rinviate:

- Se recuperate entro la giornata successiva → si attendono i voti
- Altrimenti → 6 politico

### Partite sospese:

La giornata resta in sospeso finché tutte le partite non sono concluse.

### Eventi eccezionali:

In caso di sospensione del campionato:

- stop temporaneo → lega sospesa
- stop definitivo → classifica valida all'ultima giornata completa

Le decisioni dell'organizzazione sono definitive.

---

## 13 – Gioco Bonus: "Rischia o Incassa"

**Attivo al raggiungimento di almeno 150 iscrizioni.**

Premio giornaliero: 70€

Il vincitore può:

### Incassare

- ritira il premio e il gioco si resetta

### Rischiare

- blocca il proprio punteggio come soglia
- il premio si accumula

Se qualcuno supera la soglia:

- vince l'intero montepremi accumulato

⚠ Per vincere è necessario superare la soglia, non pareggiarla.

---

## 14 – Premi CrazyLeague

Vengono premiati:

- 1°, 2°, 3° classificato → trofeo + premio
- Dal 4° al 10° → Voucher Digitale 100 Euro
- Dall 11° al 20° → Voucher Digitale 70 Euro

- Dal 21° al 30° → Voucher Digitale da 50 Euro
- Campione d'inverno → iscrizione gratuita stagione successiva
- Ultimo classificato → "Cucchiara de legnu"

Premi speciali:

- Miglior attacco
- Peggior difesa

I premi ufficiali vengono comunicati su [crazyfanta.it](http://crazyfanta.it) e canali social.

---

## **15 – Responsabilità del partecipante**

Ogni partecipante è responsabile di:

- gestione della rosa
- inserimento formazione
- operazioni di mercato

Lo staff non interviene in alcun caso sulle squadre.

---

## **16 – Rimborsi**

I ticket sono considerati prodotti digitali.

Non è previsto alcun rimborso dopo l'acquisto.

L'acquisto implica l'accettazione integrale del regolamento.

---

## **17 – Assistenza**

Per problemi tecnici relativi alla piattaforma, l'assistenza deve essere richiesta ai servizi ufficiali utilizzati.

CrazyFanta non è responsabile di eventuali malfunzionamenti delle piattaforme esterne.

---

## **18 – Clausola finale**

L'organizzazione si riserva il diritto di modificare il regolamento per cause di forza maggiore o per migliorare l'esperienza di gioco. Eventuali modifiche verranno comunicate ufficialmente.

CrazyFanta non è responsabile di eventuali malfunzionamenti delle piattaforme esterne.

---

## **19 – Contatti ufficiali**

Per comunicazioni ufficiali, assistenza o segnalazioni, è possibile contattare l'organizzazione ai seguenti recapiti:

Email: [info@crazyfanta.it](mailto:info@crazyfanta.it)

PEC: [crazyfanta@pec.it](mailto:crazyfanta@pec.it)

Le comunicazioni inviate tramite PEC hanno valore ufficiale.

Per aggiornamenti e comunicazioni generali si rimanda anche ai canali ufficiali di CrazyFanta.

L'organizzazione si impegna a rispondere nel minor tempo possibile, compatibilmente con il volume delle richieste.